



Once Upon A Time

Warm je hersenen op door creatief verhalen te vertellen.

Naam / team:

Stap 1 Trek één kaart van elke categorie; karakter, object, dier en locatie.



Stap 2 Droom over een verhaal dat al deze kaarten bij elkaar brengt op een serieuze grappige manier of sprookje. Vertel het aan je teamgenoten.

Once upon a time ... (introduceer je held)

Avontuur

Einde van het sprookje